



2025 – 2026 年度《Pioneer、Legend、Legend of Legend》積分獎勵計劃

國際間的數學比賽各有特色，無論是考核內容、考核方式還是文化特色，都能讓學生在數學知識和思維方式不同的方面得到提升。要深入學習數學更是一個長期的過程，並非短短一、兩年的操練就可以達到目標。為鼓勵同學能夠持續參加不同的比賽，現推行《Pioneer、Legend、Legend of Legend》積分獎勵計劃。同學在 2025–2026 年度的一系列比賽每獲得一個獎項皆可取得相應的分數，累積一定分數就可自動成為 Pioneer、Legend、Legend of Legend，得到相應的尊貴待遇。

2025–2026 年度一系列比賽中累積一定分數就可成為：

- Pioneer (P1:20 分；P2-S3:26 分)
 - Legend (P1:24 分；P2-S3:42 分)
 - Legend of Legend (各年級前三名)
- 而且 P1 必須達到 24 分或以上；P2-S3:必須達到 42 分或以上

此計劃中的一系列比賽帶給同學不同的挑戰，考驗同學面對來自不同文化的數學題目時的思維變通能力。同學在備戰時緊記留意不同比賽的規則和要求，方能在不同比賽披荊斬棘，更進一步。

比賽	階段	時間	各年級 前三名	一等獎 金獎 或以上	二等獎 銀獎	三等獎 銅獎
數學無疆界國際賽 (MWBIT)	初賽	2025 年 10 月	6	4	3	2
	決賽	2026 年 6 月	7	5	4	3
全球少年數學能力測試 (GJMAT)	初賽	2025 年 12 月	6	4	3	2
全球少年數學比賽 (GJMOC)	決賽	2026 年 6 月	7	5	4	3
「華夏盃®」全國數學奧林匹克 邀請賽 (HXC)	初賽	2026 年 1 月	6	4	3	2
	晉級賽	2026 年 3 月	7	5	4	3
	總決賽	2026 年 5 月	8	6	5	4
	交流賽	2026 年 8 月	7	5	4	3
亞洲國際數學奧林匹克公開賽 (AIMO)	初賽	2026 年 2 月	6	4	3	2
	晉級賽 小一決賽	2026 年 4 月	7	5	4	3
	總決賽	2026 年 8 月	9	7	6	5
知識深度評核 (Doka)	只設一輪	2026 年 5 月	7	5	4	3



2025 – 2026 年度成為 Pioneer、Legend、Legend of Legend 尊貴待遇

事項	Pioneer (P1: 20 分) (P2-S3: 26 分)	Legend (P1: 24 分) (P2-S3: 42 分)	Legend of Legend (各年級前三名)
獲頒證書	✓	✓	✓
自動成為 2026 – 2027 年度 PIONEER 代表隊 [^]	✓	✓	✓
獲邀出席「頒獎典禮」	X	✓	✓
獲頒「Legend Prize」水晶獎座	X	✓	✓
獲得 HKMO \$200 獎學金 [#]	✓	X	X
獲得 HKMO \$400 獎學金 [#]	X	✓	X
獲得 HKMO \$800 獎學金 [#]	X	X	✓
獲得 25%資助學生自由行費用及 一個隨行者自由行費用半價 (2026 年 AIMO 總決賽)*	X	✓	X
獲得 50%資助學生自由行費用及 一個隨行者自由行免費名額 (2026 年 AIMO 總決賽)*	X	X	✓

- ✧ [^]成為代表隊隊員會被邀請加入有奧數教練主持的 Whatsapp 群組，全年隨時發問數學問題；及以優惠價錢代表香港參加具國際知名度的專屬海外比賽；
- ✧ [#]獎學金將會以電子券形式發放，只限網上使用
- ✧ 全年計分制會分兩次統計，第一次會計算 2025 年 9 月 1 日至 2026 年 4 月 30 日前累積的分數，而第二次會計算於 2025 年 9 月 1 日至 2026 年 8 月 31 日累積的分數。
- ✧ *如於 2026 年 4 月 30 日前累積分數接近但未達到 Legend，只要在 2026 年 8 月 31 日前追回相對應的分數並達標，也能享有 2026 年 AIMO 總決賽學生自由行資助。
- ✧ 參賽者需使用同一個比賽帳號報上述的比賽，計分只會計算同一個比賽帳號內的總分。