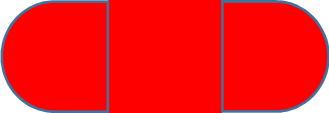
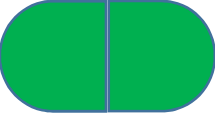
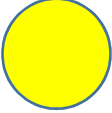


戰艦雷達 Battleships

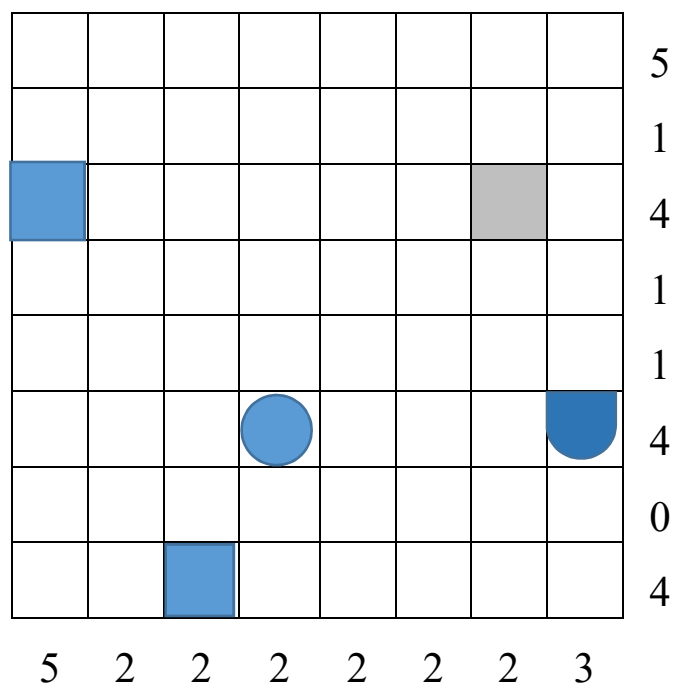
大海中有一些船，雷達已經探測到船艦分佈的一些資料。玩者需要按照資料來判斷所有船隻的位置。

規則：

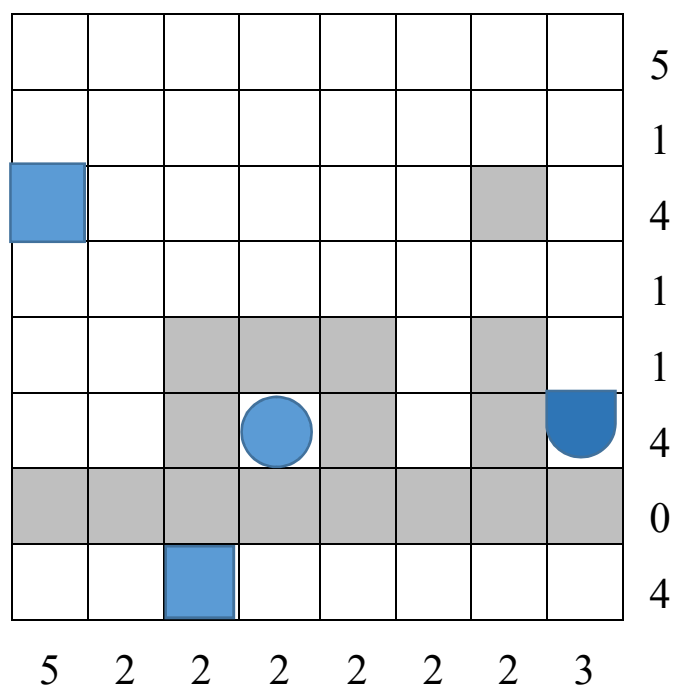
- (一)： 棋盤右方的數字為該橫列會出現的船隻格數（有多少格有船）。
- (二)： 船隻旁邊不會有其他船隻，對角都不可以。
- (三)： 船隻的數量是固定的：

種類	方格數	形狀	數量
戰艦	4		1 艘
巡洋艦	3		2 艘
驅逐艦	2		3 艘
小艇	1		4 艘

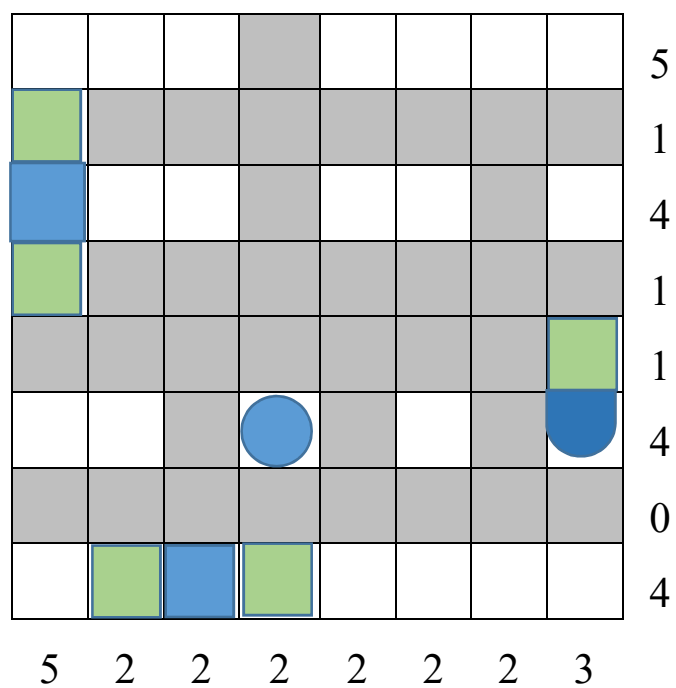
例題



第一步：把不可能有船隻的地方塗上陰影（必然為海面）。



第二步： 提據看見的船隻形狀，補上船隻方塊。然後重覆第一步驟。

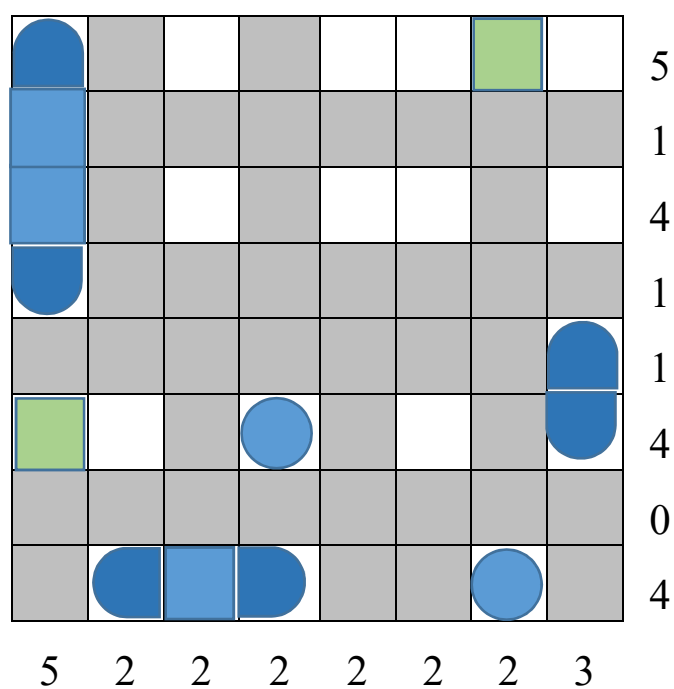


注意藍色的是題目提供的提示，綠色的是已知有船的格子，

但未知道實際形狀。

第三步： 若白色空格數目與顏色方格的數目等於雷達顯示的
數字，即全部都應該有船。

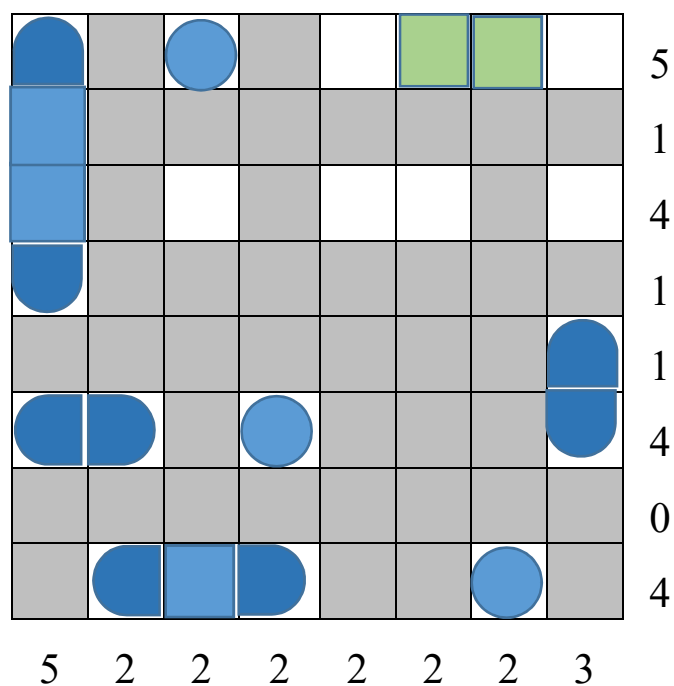
已知形狀的亦可以由綠色轉為藍色。



注意藍色的是題目提供的提示，綠色的是已知有船的格子，
但未知道實際形狀。

第四步： 考慮巡航艦有兩艘，所以右上角必然為三個連著的
空格。

重覆第三步。



注意藍色的是題目提供的提示，綠色的是已知有船的格子，
但未知道實際形狀。

第五步：考慮仍然有一艘驅逐艦，所以必然在第三列。

重覆第三步，完成謎題。

